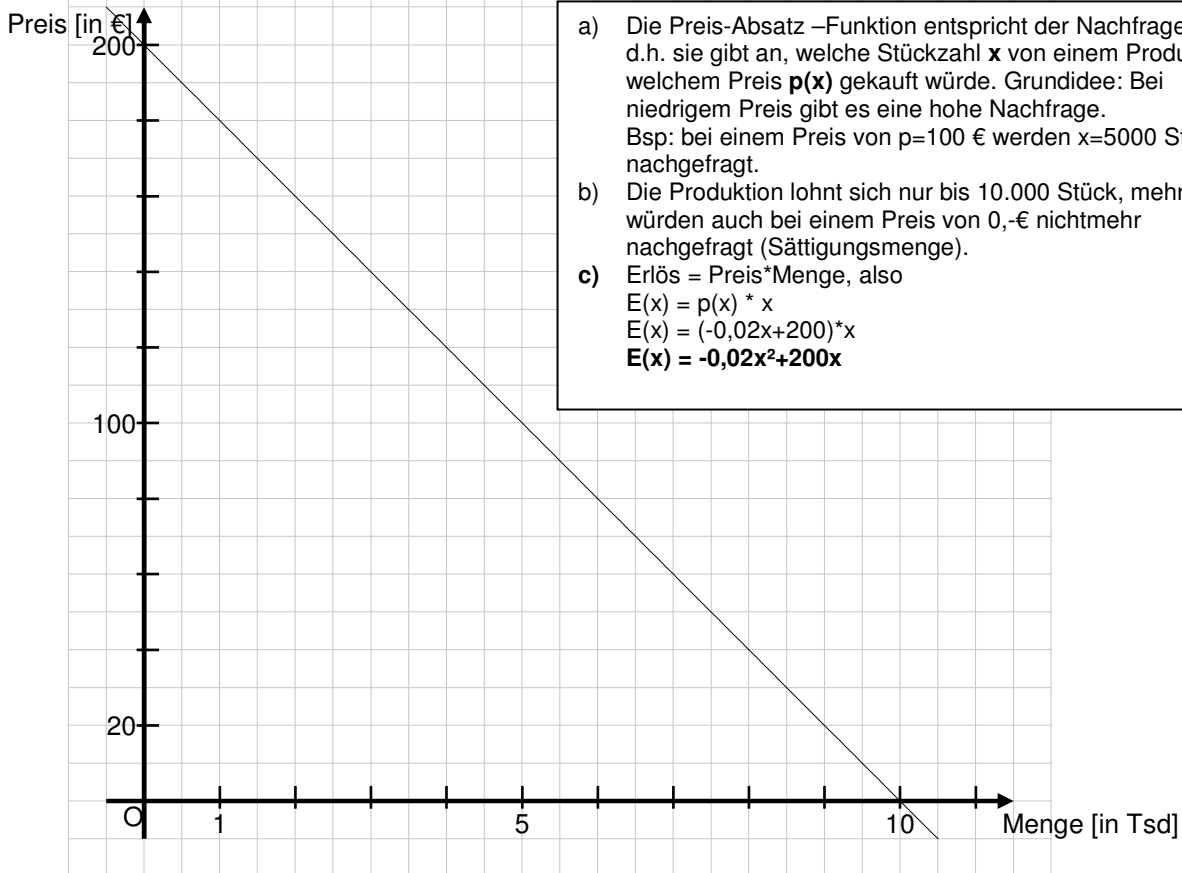


Kosten - Erlös - Gewinn

Lösungen:

Aufgabe 1:



Aufgabe 2:

Gesamtkosten = variable Stückkosten * Stückzahl + Fixkosten

$$K(x) = 25 * x + 150.000$$

Beispiel: bei einer Produktion von $x=2000$ Stück betragen die Kosten:

$$K(2000) = 25 * 2000 + 150.000$$

$$K(2000) = 50.000 + 150.000$$

$$K(2000) = 200.000 \text{ €}$$

Gewinn = Erlös - Kosten

oder mit den Funktionen: $G(x) = E(x) - K(x)$

$$G(x) = -0,02x^2 + 200x - (25 * x + 150.000), \text{ also:}$$

$$G(x) = -0,02x^2 + 175x - 150.000$$

Aufgabe 3 und 4:

$$E(7000) = -0,02 * 7000^2 + 200 * 7000$$

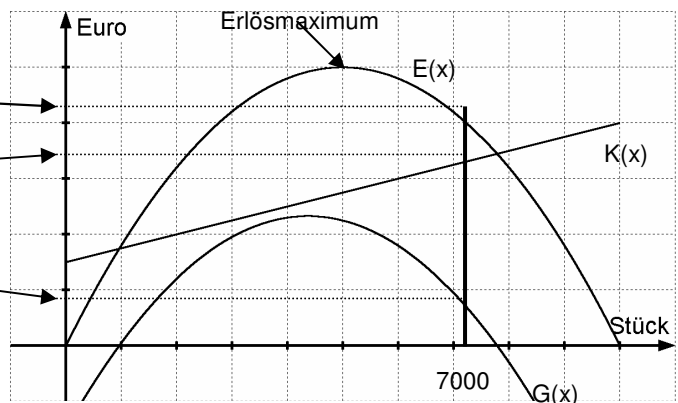
$$E(7000) = 420.000 \text{ €}$$

$$K(7000) = 25 * 7000 + 150000$$

$$K(7000) = 325.000 \text{ €}$$

$$G(7000) = -0,02 * 7000^2 + 175 * 7000 - 150000$$

$$G(7000) = 95.000 \text{ €}$$



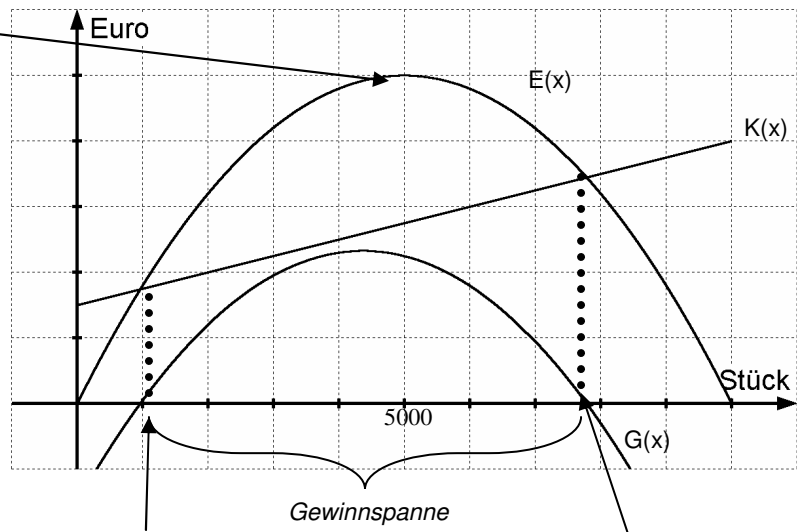
Kosten - Erlös - Gewinn

Aufgabe 5(1):

Das **Erlösmaximum** ist der Punkt, an dem der höchste Erlös erzielt werden kann.

Im Schaubild entspricht das dem Scheitelpunkt der Parabel der Erlösfunktion.

Aus dem Schaubild liest man ab: bei 5000 Stück hat man den maximalen Erlös von $E(5000) = 500.000 \text{ €}$
Mit dem GTR kann man diesen Wert bestätigen.



Aufgabe 5 (2):

a)

Gewinnschwelle: $x_{GS} \approx 1000$ Stück

Gewinnngrenze $x_{GG} \approx 7800$ Stück

An diesen Stellen befindet sich 1.) der **Schnittpunkt der Kosten- und der Erlösfunktion**, d.h. hier sind Kosten und Erlös gleich groß.
2.) Die **Nullstelle der Gewinnfunktion**, d.h. hier ist der Gewinn gerade Null. Bei weniger als 1000 Stück und bei mehr als ≈ 7800 Stück erzielt der Produzent Verlust.

b) Daraus ergeben sich zwei mögliche Ansätze zur Berechnung:

1. Möglichkeit: $E(x) = K(x)$
 $-0,02x^2 + 200x = 25 \cdot x + 150.000$
 ergibt umgestellt
 $-0,02x^2 + 175x - 150.000 = 0$

2. Möglichkeit: $G(x) = 0$
 $-0,02x^2 + 175x - 150.000 = 0$

Und diese beiden (gleichen) **quadratischen Gleichungen** kann man lösen, mit der Mitternachtsformel oder mit dem GTR:

MENU → **EQUA** → **POLY (F2)** → **DEG 2 (F1)** → Werte für $a = -0,02$, $b = 175$ und $c = -150000$ eingeben → **EXE**

Und erhält die exakten x Werte: Gewinnschwelle: $x_{GS} = 963$ Stück
 Gewinnngrenze $x_{GG} = 7786$ Stück

Aufgabe 6:

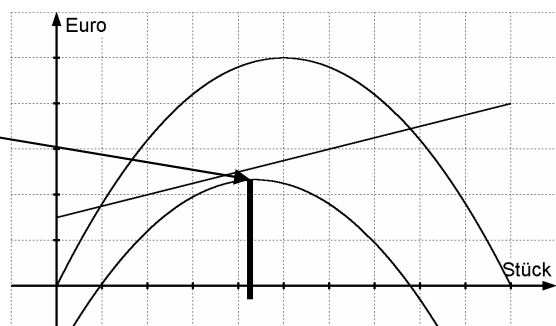
Der maximale Gewinn ist aus dort, wo die Parabel der Gewinnfunktion ihren Scheitelpunkt hat.

Im Schaubild ist $x_{\max} \approx 4200$ Stück und der maximale Gewinn selber ist dabei ungefähr $G(x_{\max}) \approx 220.000 \text{ €}$

Den exakten Wert bekommt man über Bestimmung der Scheitelpunktform (quadratische Ergänzung), oder

mit dem GTR mittels:

MENU → **G(x)** eingeben → **DRAW** → **[V-WIN (F3)]** → Achsen anpassen, z.B. $x_{\max}: 10.000$ $y_{\max}: 500.000$ → **EXIT** → **DRAW**
 → **G-Solv (F5)** → **MAX** (→ evtl. richtige Funktion wählen) → **EXE**



$x_{\max} = 4375$ Stück der maximale Gewinn $G(x_{\max}) = 232.812,5 \text{ €}$

Aufgabe 7:

Aus dem Schaubild liest man die Werte ungefähr: $x_1 \approx 1100$ und $x_2 \approx 7700$.

Rechnung: $G(x) = 10.000$
 $-0,02x^2 + 175x - 150.000 = 10000$
 $-0,02x^2 + 175x - 140.000 = 0$

Und mit dem GTR (vgl. Nr. 5b) exakt: $x_1 = 1037$ und $x_2 = 7712$

GTR-Alternative:
 wie Aufgabe 6, nur nach
 → **G-Solv (F5)** → **X-CAL** →
 (Funktion wählen)
 → **Y=10.000** eingeben →
 1.Wert → **EXE** → 2.WERT